

<!DOCTYPE html>

<html lang="en" xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">

<head>

<meta charset="utf-8" />

<title></title>

<style>

table, td{

border:2px solid black;

}

</style>

<script>

document.write("<table>");

document.write("<tr>");

for (var i = 1; i <= 10; i += 3) {

document.write("<td>");

document.write(i);

document.write("</td>")

}

document.write("</tr>");

document.write("</table>");

</script>

</head>

<body>

</body>

</html>

<!DOCTYPE html>

<html lang="en" xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">

<head>

<meta charset="utf-8" />

<title></title>

<style>

</style>

<script>

var usersCount = parseInt(prompt("Кількість користувачів"));

document.write("<form>");

for (var i = 1; i <= usersCount; i++)

{

document.write("<div>");

document.write("<p>Ім'я користувача"+i+" <input type='text'> </p>");

document.write("<p>Пароль користувача " + i + " <input type='password'> </p>");

document.write("<hr>");

document.write("</div>");

}

document.write("</form>");

</script>

</head>

<body>

</body>

</html>

<!DOCTYPE html>

<html lang="en" xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">

<head>

<meta charset="utf-8" />

<title></title>

<style>

</style>

<script>

var rightAnswersCount = 0; //Кількість вгаданих чисел спочатку дорівнює 0

//for(номер=поч\_значення ; умова\_продовження ; як\_змінюєтьс\_номер)

for (var i = 1; i <= 3; i++) //Вказуємо скліьки разів повторювати (як змінюється номер "i")

{

//Генеруємо число

var compNumber = 1 + Math.floor(Math.random() \* 5);

//Вводимо число від користувача

var userNumber = parseInt(prompt("Введіть число"));

//Перевіряємо числа

if (compNumber == userNumber) {

rightAnswersCount++;

alert("OK");

}

else

alert("Ви не вгадали. Загадане число = " + compNumber);

}

document.write("Ви вгадали " + rightAnswersCount+" чисел");

</script>

</head>

<body>

</body>

</html>

<!DOCTYPE html>

<html lang="en" xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">

<head>

<meta charset="utf-8" />

<title></title>

<style>

</style>

<script>

var rightAnswersCount1 = 0; //Кількість вгаданих чисел першого користувача

var rightAnswersCount2 = 0; //Кількість вгаданих чисел другого користувача

//for(номер=поч\_значення ; умова\_продовження ; як\_змінюєтьс\_номер)

for (var i = 1; i <= 3; i++) //Вказуємо скліьки разів повторювати (як змінюється номер "i")

{

var isGuessed = false;

//Генеруємо число

var compNumber = 1 + Math.floor(Math.random() \* 5);

//Вводимо число від 1 користувача

var userNumber1 = parseInt(prompt("Введіть число"));

//Вводимо число від 2 користувача

var userNumber2 = parseInt(prompt("Введіть число"));

//Перевіряємо числа

if (compNumber == userNumber1) {

rightAnswersCount1++;

alert("OK 1");

isGuessed = true;

}

else

alert("Ви не вгадали 1. " );

//Перевіряємо числа

if (compNumber == userNumber2) {

rightAnswersCount2++;

alert("OK 2");

isGuessed = true;

}

else

alert("Ви не вгадали 2. ");

if (isGuessed == false) {

alert("Ви невдахи. Правильне число " + compNumber);

}

}

document.write("Ви вгадали " + rightAnswersCount+" чисел");

</script>

</head>

<body>

</body>

</html>

ПРИКЛАД. Поки ще залишилися булочки продавати їх клієнтам

<!DOCTYPE html>

<html lang="en" xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">

<head>

<meta charset="utf-8" />

<title></title>

<script>

const CAKE\_PRICE = 10; //Ціна однієї булочки

var totalCakeCount = parseInt(prompt("Cake count ")); //Загальна кількість булочок

while (totalCakeCount > 0) { //Поки ще залишились булочки

userCakeCount = parseInt(prompt("Скільки хочете булочок"));

if (totalCakeCount >= userCakeCount)

{

money = parseInt(prompt("Скільки грошей"));

if (money >= CAKE\_PRICE \* userCakeCount) {

alert("Візьми булочки");

totalCakeCount = totalCakeCount - userCakeCount;

}

else

alert("Не можемо продати. Бо стільки немає грошей. Треба " + CAKE\_PRICE \* userCakeCount);

}

else

alert("Не можемо продати. Бо стільки немає (є "+totalCakeCount);

}

</script>

</head>

<body>

</body>

</html>

Приклад. Дитина заколядувала гроші і хоче купити телефон. Поки грошей не вистачає просити додаткові гроші у тата.

<!DOCTYPE html>

<html lang="en" xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">

<head>

<meta charset="utf-8" />

<title></title>

<script>

const PHONE\_PRICE = 5000; //Ціна телефона

var userMoney = parseFloat(prompt("Скільки заколядував"));

while (userMoney < PHONE\_PRICE) { //Поки не вистачає на телефон

var extraMoney = parseInt(prompt("Тату дай ще грошей. Буууудь лааааска !!!! "));

userMoney += extraMoney;

}

document.write("Можете купити телефон!");

</script>

</head>

<body>

</body>

</html>

<!DOCTYPE html>

<html lang="en" xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">

<head>

<meta charset="utf-8" />

<title></title>

<script>

const PHONE\_PRICE = 5000; //Ціна телефона

var userMoney = 0; //Кількість грошей спочатку дорівнює 0

do {

var extraMoney = parseInt(prompt("Тату дай ще грошей. Буууудь лааааска !!!! "));

userMoney += extraMoney;

}

while (userMoney < PHONE\_PRICE); //Поки не вистачає на телефон

document.write("Можете купити телефон!");

</script>

</head>

<body>

</body>

</html>

<!DOCTYPE html>

<html lang="en" xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">

<head>

<meta charset="utf-8" />

<title></title>

<script>

const RIGHT\_PASSWORD = "super"; //Правильний пароль

const MAX\_ATTEMPT\_COUNT = 3; //Максимальна кількість спроб

var attemptCount = 0;

//Поки користувача не введе правильний пароль

do

{

//Просимо ввести пароль

var password = prompt("Password");

attemptCount++;

}

while (password != RIGHT\_PASSWORD && attemptCount < MAX\_ATTEMPT\_COUNT); //Поки не закінчились спроби і пароль невірний

if (password == RIGHT\_PASSWORD) {

document.write("Вітаємо на сайті! ");

}

else

{

document.write("Спробуйте пізніше.");

}

</script>

</head>

<body>

</body>

</html>